velleman®

MML16CN/MML16R

MULTICOLOURED MESSAGE BOARD
VEELKLEURIGE LICHTKRANT
JOURNAL LUMINEUX MULTICOLORE
MENSAJE RODANTE MULTICOLOR
VIELFARBIGE LAUFSCHRIFT
PAINEL DE MENSAGEM MULTICOR

USER MANUAL
GEBRUIKERSHANDLEIDING
NOTICE D'EMPLOI
MANUAL DEL USUARIO
BEDIENUNGSANLEITUNG
MANUAL DO UTILIZADOR

CE

MML16CN / MML16R – MENSAGEM ROLANTE MULTICOR

1. Introdução & Características

Aos cidadãos da União Europeia
Informações importantes sobre o meio ambiente no que respeita a este produto

Este símbolo, no aparelho ou na embalagem, indica que, enquanto desperdícios, poderão causar danos no meio ambiente.

Não deite o aparelho (nem as pilhas se as houver) no lixo doméstico; deve dirigir-se a uma empresa especializada em reciclagem. Entregue o aparelho ao seu distribuidor ou numa unidade de reciclagem local.
Respeite as leis locais relativas ao meio ambiente.
Em caso de dúvidas, contacte com as autoridades locais para os resíduos.

Obrigada por ter adquirido o **MML16CN/MML16R**! Leia atenciosamente as instruções deste manual antes de o usar. Caso o aparelho tenha sido danificado durante o transporte não o instale e entre em contacto com o seu distribuidor.

- Cores e tamanhos de letra
- Efeitos de texto e possibilidades gráficas
- Fiável e duradouro
- Grande e capacidade de armazenamento
- Mensagens programadas

2. Comando à distância (ver fig. 1)

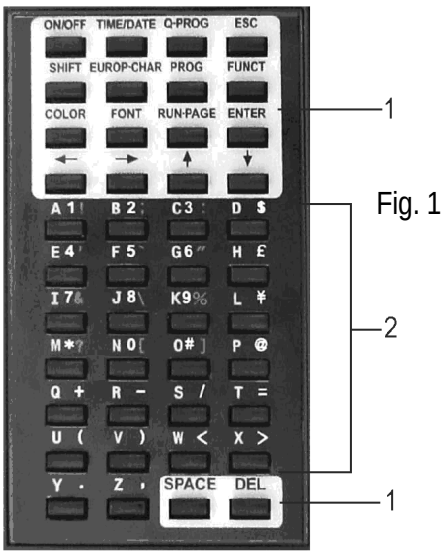


Fig. 1

1. Teclas de função
2. Teclas de caracteres
   - Teclas letra maiúscula (A – Z)
   - Teclas letra minúscula (a – z)
   - Teclas digitais (0 – 9)
   - Símbolos (! ; …)
   - Caracteres europeus (Ă)

3. Iniciar o comando à distância

- Prima **[ON/OFF]**.
- Prima **[TIME/DATE]** para visualizar apenas a data e a hora. Prima **[ESC]** para apagar a data e a hora.

Programar uma mensagem simples.

Passo	Tecla	Descrição	Visor
1.	**[Q-PROG]**	Desactive a mensagem e aguarde antes de introduzir a mensagem	
2.	**[H][E][L][L][O] [SPACE]**	Digite [HELLO] e use as teclas de caracteres. Conselho: Apague os caracteres com a tecla **[DEL]**.	[HELLO]
3.	**[ENTER]**	Visualização da mensagem	[HELLO HELLO]

4. Programar diferentes caracteres

V**isualizar os caracteres em minúscula, algarismos e símbolos usando a tecla **[SHIFT]

Tenha em conta as indicações que aparecem do lado esquerdo cada vez que prime a tecla **[SHIFT]**.
Prima **[Q-PROG]** para desactivar a mensagem.

1. Prima **[A]** para visualizar o caractere A.
2. Prima uma vez **[SHIFT]**. Prima qualquer tecla do comando à distância. As teclas para caracteres minúsculos ficam activas.
3. Prima novamente **[SHIFT]**. Prima qualquer tecla do comando à distância. As teclas digitais ficam activas.
4. Prima novamente **[SHIFT]**. Prima qualquer tecla do comando à distância. Os caracteres de cor verde ficam activos.
5. Prima novamente **[SHIFT]** para voltar aos caracteres maiúsculos.

NOTA: O modo de caracteres maiúsculos é o modo por defeito na programação de uma mensagem. Ao primir a tecla **[SHIFT]**, passará para o modo de caracteres minúsculos. Siga os passos de 3 a 6 para seleccionar os diferentes modos.

6. Prima **[ENTER]** para visualizar a mensagem.

*Visualizar os caracteres europeus usando a tecla **[EUROP-CHAR]***

1. Prima **[Q-PROG]** para desactivar a mensagem.
2. Prima **[A]** para visualizar o carácter A.
3. Agora, prima **[EUROP-CHAR]**. Não esquecer que o caractere representa um caractere europeu.

CONSELHO: Para voltar aos caracteres normais, mantenha primida a tecla **[EUROP-CHAR]**. Prima uma tecla para visualizar o caractere em tipo normal. Repita os passos 2 e 3 se pretende visualizar o caractere em tipo europeu.

4. Prima **[ENTER]** para visualizar a mensagem.

*Visualizar os caracteres europeus minúsculos prima as teclas **[SHIFT]** e **[EUROP-CHAR]***

1. Prima **[Q-PROG]** para desactivar a mensagem.
2. Prima uma vez **[SHIFT]** para passar para os caracteres minúsculos.
3. Prima **[C]** para visualizar o caractere C.
4. Agora, prima **[EUROP-CHAR]**. Não esquecer que o caractere representa um caractere europeu.
5. Prima **[ENTER]** para visualizar a mensagem.

CONSELHO: É possível seleccionar entre 64 caracteres europeus. Consulte a lista dos caracteres europeus e dos caracteres correspondentes em ''**Resumo**''.

CONSELHO: Utilize o caractere G com a tecla **[EUROP-CHAR]** para visualizar os caracteres gregos.

5. Características importantes

Visualizar uma mensagem pré-programada ou uma página gráfica

Exemplo: Uma mensagem programada na página A.

Passo	Tecla	Descrição	Visor
1.	**[RUN-PAGE]**	Desactive a mensagem e aguarde pelos dados da página	[STOP MODE]
2.	**[A]**	Visualização da página A	[PG:A]
3.	**[ENTER]**	Visualização da mensagem	

NOTA: Existem 26 páginas (de A a Z) nas quais é possível guardar mensagens.

Conectar as mensagens pré-programadas

Passo	Tecla	Descrição	Visor
1.	**[RUN-PAGE]**	Desactive a mensagem e aguarde pelos dados da página	[STOP MODE]
2.	**[A] [B] [E]**	Visualização das páginas A, B, E	[PG:A, B, E]
3.	**[ENTER]**	Visualização da mensagem	

*Seleccionar uma cor de texto e um tamanho de letra com as teclas **[COLOR]** ou **[FONT]***

1. Prima **[Q-PROG]** para desactivar a mensagem.
2. Prima **[S] [U]** para visualizar os caracteres.
3. Prima **[COLOR]**. Os caracteres mudam de cor.
4. Prima novamente **[COLOR]** para visualizar as várias cores. Seleccione a cor que pretende. A cor seleccionada ficará activa até que seleccione outra cor.
5. Prima **[FONT]**. Não esquecer que os caracteres mudaram de tipo.
6. Prima novamente **[FONT]** para visualizar os diferentes tamanhos de letra. Seleccione o tamanho adequado. Este tamanho ficará activo até que seleccione outro tamanho.
7. Prima **[ENTER]** para visualizar a mensagem.

NOTA: Consulte a lista de cores e tamanhos de letra em ''**Resumo**''.

6. Mais características

*Inserir um efeito através da tecla **[PROG]***

1. Prima **[PROG]** para programar a mensagem.
2. Prima **[↓]** para editar a página.
3. Prima **[→]** para seleccionar a página A. É possível seleccionar até 26 páginas (de A a Z).
4. Prima **[↑] [↓]** para programar a página. Aparece [PAG: A].
5. Prima **[ENTER]** para editar a página.
6. Insira a palavra. Prima **[ENTER]**.
7. Prima **[↑] [↓]** para alternar entre os vários efeitos de entrada. Prima **[ENTER]** para confirmar a selecção.
8. Prima **[↑] [↓]** para alternar entre os vários efeitos de saída. Prima **[ENTER]** para confirmar.
9. Prima **[↑] [↓]** e seleccione a data e hora de visualização. Prima **[ENTER]** para confirmar.
10. Prima **[↑] [↓]** para atribuir a velocidade (de 1 a 4) dos efeitos de entrada e de saída. Prima **[ENTER]** para confirmar.

NOTA: É possível seleccionar uma grande variedade de efeitos. Consulte a lista com os efeitos e os caracteres correspondentes em ''**Resumo**''.

*Inserir uma mensagem programada através da tecla **[PROG]***

1. Prima **[PROG]** para desactivar a mensagem.
2. Prima **[↓] [↓]** para programar a mensagem.
3. Prima **[→]** para entrar na programação.
4. Prima **[↑]** para entrar lna data e hora. É possível programar até 5 mensagens nas páginas de A a E. Prima **[ENTER]** para confirmar.
5. Prima **[→] [←]** e seleccione o ano. Prima **[↑] [↓]** para editar. Prima **[ENTER]** para confirmar e para entrar no mês.
6. Repita o passo 5 e introduza o mês, o dia e o minuto.
7. Repita, depois de ter confirmado com a tecla **[ENTER]**, os passos 5 e 6 para programar os efeitos de fecho. Aparece [*].
8. Prima uma tecla de A a Z para introduzir a página. Prima **[ENTER]** para confirmar.

*Visualizar / apagar a hora e data usando a tecla **[TIME/DATE]** ou **[ESC]***

1. Prima **[TIME/DATE]** para entrar no modo data/hora. A data e a hora aparecem alternadamente durante 3 segundos.
2. Para apagar, prima **[ESC]** e espere 3 segundos. A mensagem normal aparece novamente.

*Combinar páginas usando a tecla **[RUN-PAGE]***

Combine até 26 páginas formando assim uma mensagem simples e longa. É essencial programar as suas mensagens antes de escolher esta opção.

1. Prima **[RUN PAGE]**.
2. Prima **[A to Z]** e seleccione as páginas "select run". Prima **[ENTER]** para confirmar.
3. Introduza as páginas que quere visualizar, p.ex. **[A] [B]** e **[C]** para visualizar as páginas A, B e C.
4. Prima **[ENTER]** para visualizar a mensagem.

*Reiniciar o sistema com a tecla **[FUNCT]***

1. Prima **[FUNCT]** para entrar no modo setup.
2. Prima **[↓]** para apagar tudo. Aparece [Clear all Y]. Prima **[ENTER]** para confirmar.

*Introduzir o endereço ID usando a tecla **[FUNCT]***

1. Prima **[FUNCT]** para entrar no modo setup.
2. Prima **[↓] [↓]** e seleccione [ADD00].
3. Prima **[→] [←]** e seleccione o campo do endereço.
4. Prima **[↑] [↓]** para modificar o endereço de 00 a ZZ.
5. Prima **[ENTER]** para confirmar. Prima **[ESC]** para voltar ao écrã normal.

*Ajustar a luminosidade através da tecla **[FUNCT]***

1. Prima **[FUNCT]** para entrar no modo setup.
2. Prima **[↓] [↓] [↓]** para entrar na função.
3. Prima **[→]** para seleccione o campo da luminosidade.
4. Ajuste a luminosidade com as teclas **[↑] [↓]**.
5. Prima **[ENTER]** para confirmar. Prima **[ESC]** para voltar ao écrã normal.

*Ajustar o relógio com a tecla **[FUNCT]***

1. Prima **[FUNCT]** para entrar no modo.
2. Prima **[↓] [↓] [↓] [↓]** para inserir o ano.
3. Prima **[→] [←]** e seleccione o campo para o ano.
4. Introduza o ano com as teclas **[↑] [↓]**. Prima **[ENTER]** para confirmar.
5. Prima **[↓]** para passar para o campo do mês.
6. Repita os passos 3, 4 e 5 e introduza o mês, o dia e o minuto.
7. Prima **[ESC]** para voltar ao écrã normal.

7. O software

7.1. Exigências do sistema

- Sistema: Win98/WinME/WinNT/Win2000/WinXP
- CPU: Pentium 166 ou superior
- RAM: 32 MB ou superior
- Monitor: VGA ou superior

- Saída série: porta RS232

7.2. O Conversor USB RS232

O conversor USB RS232 converte um interface USB1.1 num interface de série RS232.

Instalar os drivers

O CD-ROM incl. contem os drivers de porta do conversor. Os drivers estão no CD-ROM au \usb driver\WIN.

Instalar o ''Virtual COM Port Driver'' no Windows XP.

- Introduza o CD no leitor. Ligue o computador anfitrião com o cabo USB à mensagem rolante.
- O Windows abre a janela "Found New Hardware Wizard". Prima "Next >" para continuar.
- Seleccione "Install from a list or specific location (advanced)" e prima "Next >".
- Controle "Include this location in the search:" e prima "Browse" para localizar o ficheiro de instalação do driver "slabw2k.inf". O ficheiro encontra-se no directório "F:\usb driver\WIN". Prima "Next" após tê-lo seleccionado.
- Prima "Finish" para terminar a instalação dos drivers.

O interface serie del convertidor USB RS232

Após a instalação do driver, faça click em "Start/Settings/Control Panel/System/Device Manage". Uma porta USB aparece definida como uma porta COM no 'Device Manager' (Administrador de dispositivos).
O conversor USB RS232 utiliza normalmente a porta COM mais baixa disponível, p.ex. se asportas COM 1 a 3 estão ocupadas, o conversor USB RS232 utilizará a porta COM 4.
O conversor USB RS232 funciona da mesma forma com uma porta COM. Suporta comandos em série no Win32 Communications API.

Actualizar a porta COM atribuída

Se o conversor USB RS232 está atribuido a uma porta COM elevada, p.ex. COM 8, mas a aplicação não o suporta, é necessário actualizar a porta atribuída. No Device Manager, faça click duas vezes em "CP2101 USB to UART Bridge Controller (COM 8)" em "Ports (COM & LPT). Seleccione o tab (tabulador) "Port Settings". Faça um click no botão "Advanced…" e seleccione uma porta COM inferior (p.ex. COM 2). Faça um click "OK". Verá a porta atribuída a COM 2.

7.3. Instalar o software

Introduza o CD no leitor. O CD é executado automáticamente e aparece a janela de boas vindas. Faça um click em "Install" para instalar o software, faça um click em "Read Me" para ver as exigências do sistema e faça um click em "Exit" para abandonar o processo de instalação.

Para instalar o software, faça um click em "Install" e em "Continue" para continuar a instalação. Faça um click em "Browse" no ficheiro "Destination Folder" para seleccionar o directório. A pré-selecção do sistema é "C:\Program Files\New Sign".

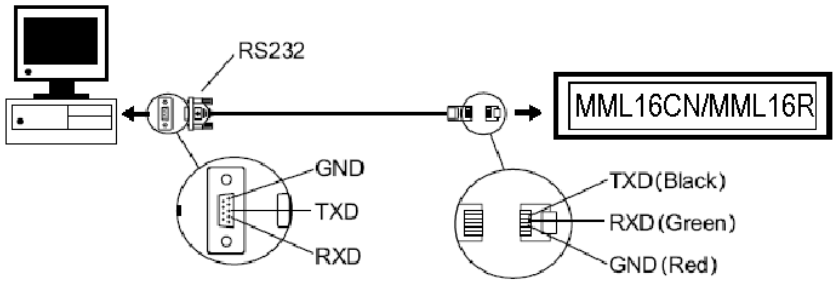
Faça um click em "Next" para continuar. Seleccione "Next" para iniciar o processo de instalação e para copiar o ficheiro para o disco rígido do seu computador. Seleccione "Cancel" caso pretenda abandonar o processo de instalação ou seleccione "Back" para modificar a configuração do directório. Faça um click em "Finish" para terminar.

Existe um ícone de acesso directo no seu computador. O software criará em simultâneo um novo directório. Se pretende desinstalar o software, faça duas vezes click sobre "Unwise.exe" em "Programs\New Sign". Seleccione "Automatic" e faça click em "Next". O software será desinstalado automáticamente.

7.4. A configuração

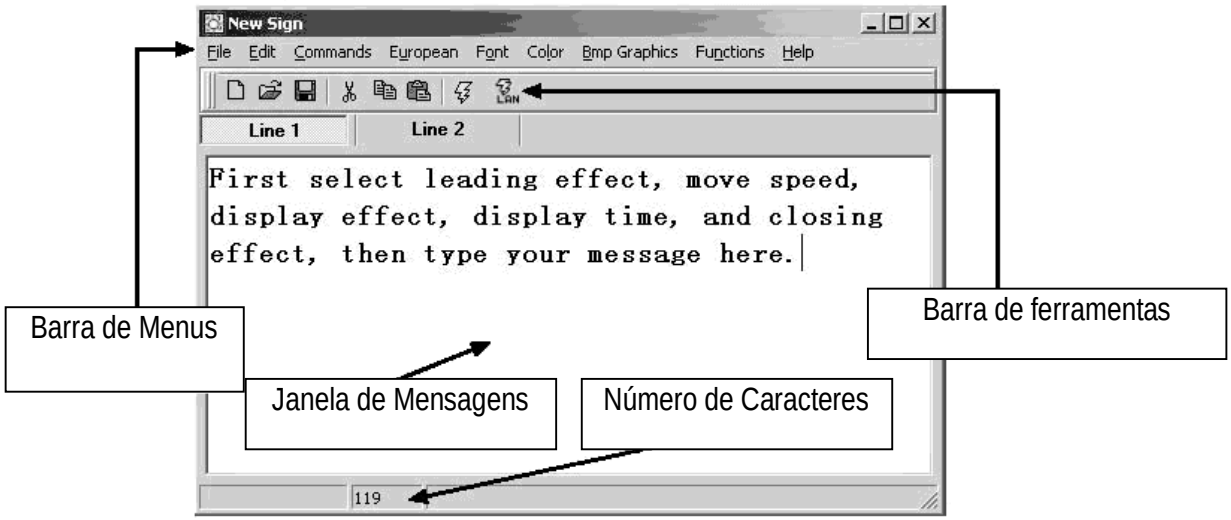
Ligação do cabo

RS232	Conector jack
Polo 2	RXD (verde)
Polo 3	TXD (preto)
Polo 5	GND (vermelho)



- Insira o conector RS232 na entrada RS232 da mensagem rolante.
- Ligue o conector de 9 pólos à porta COM na parte traseira do computador. Se o conector de 9 pólos não estiver inserido na porta correcta, la comunicação entre o computador e a mensagem será possível.

7.5. A janela do software


New Sign
File Edit Commands European Font Color Bmp Graphics Functions Help
Line 1
Line 2
First select leading effect, move speed, display effect, display time, and closing effect, then type your message here.
119
Barra de Menus
Barra de ferramentas
Janela de Mensagens
Número de Caracteres

A Barra de Ferramentas

Abra uma nova Janela de Mensagens.

Abra um ficheiro existente.

Guarde a mensagem actual na Janela de Mensagens.

Corte o texto seleccionado e cole-o no clipboard.

Copie o texto seleccionado e cole-o no clipboard.

Cole o conteúdo no clipboard.

Envie a mensagem da Janela de Mensagens para a mensagem rolante.

Envie a mensagem por RLE.

A Barra de Menus

File (Ficheiro)

New	abra uma nova janela
Open	abra um já ficheiro existente
Save	guarde o ficheiro que está aberto
Set Comm	configurar os ajustes de comunicação
Exit	sair do software

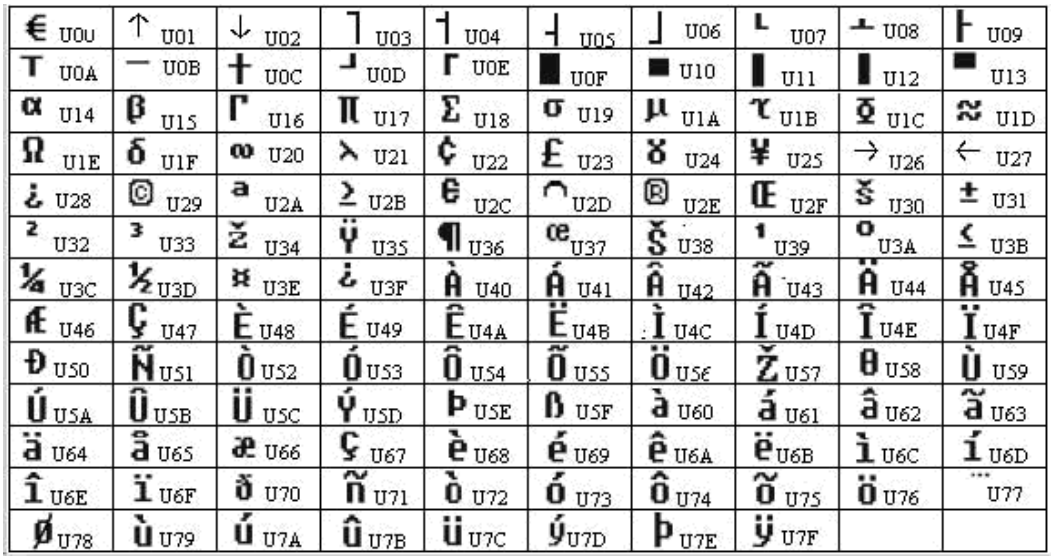
Edit (Editar)

Cut	cortar o texto seleccionado
Copy	copiar o texto seleccionado
Paste	cole o conteúdo no ficheiro activo
Delete	apague o texto seleccionado na Janela de Mensagens

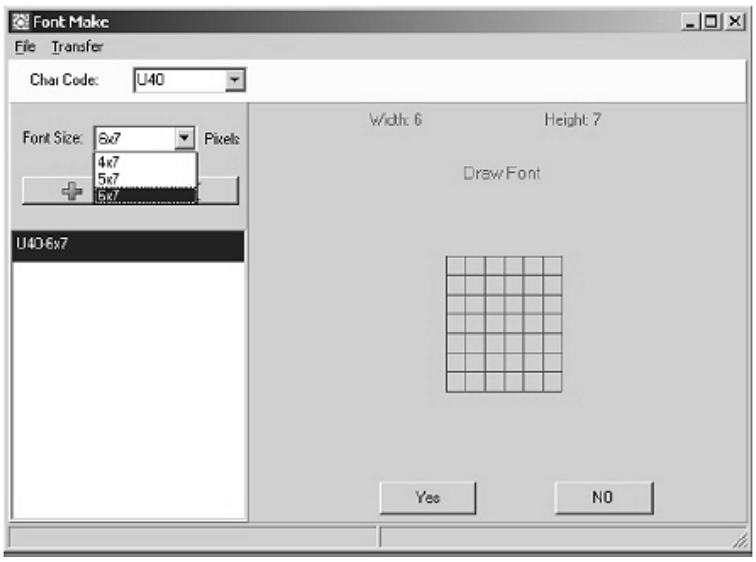
Commands (Comandos)

Leading	a forma sob a qual a mensagem aparece na janela
Display Effect	visualização do texto
Display Time	tempo de visualização do texto
Speed	velocidade dos efeitos de entrada e de saída
Closing	fazer a mensagem desaparecer
Special	selecçao de TIME (hora), DATE (data) e BEEP (bip sonoro)

European (europeu)



Font Make (Modificação dos caracteres)



Seleccione o código do caractere (ver acima) seleccione o tamanho. Faça um click em [+] para adicionar um caractere à lista. Seleccione o caractere que quer modificar.

Faça um click em **[TRANSFER] [TRANSFER TO SIGN]** para modificar o tipo de caractere da mensagem rolante.

Faça um click em **[FILE] [SAVE FONT]** para guardar um ficheiro.

Recal Default Font (Votlar a seleccionar os caracteres)

Volte a seleccionar os caracteres europeus por defeito na mensagem rolante e no software.

Font (Tipo de caractere)

Seleccione um tipo de caractere, caracteres europeus ou gregos.

Color (Cores)

Seleccione uma das cores visualizadas.

Bmp Graphics (Imagens Gráficas BMP)

Edit Graphic…	edite e guarde as suas imagens gráficas e introduza-as na Janela de Mensagens. Consulte "**BMP Graphic Editor**".

Funções

Send Message	envie o texto que está na Janela de Mensagens para a Mensagem Rolante. Antes de enviar o texto, seleccione 'ID' (ID configurável na função "Set ID…"). Seleccione também a página para a qual quer enviar a mensagem. Existem 26 páginas disponíveis.
Run Page	visualização de uma página específica.
Links Pages to Run	conectar várias páginas, p.ex. introduza A, B e C para visualizar as páginas A, B e C.
Set ID	seleccionar o ID da mensagem rolante. Nota: ID00 utiliza-se para as mensagens em geral. Se utiliza várias mensagens rolantes, ligue-as à rede, p.ex. de ID01 a ID05. Assim, é possível enviar uma mensagem a uma única mensagem rolante ao inserir o número ID. Utilize o ID00 para enviar uma mensagem para todas as mensagens rolantes.
Set Clock	seleccionar a hora e a data
Set Brightness	seleccionar entre 4 níveis de brilho
Display by Schedule	programar a mensagem que pretende visualizar
Delete Page	apagar uma página específica
Delete Schedule	apagar os dados em ''Schedule Table'' (Lista de Programações)
Delete all	apagar todas as mensagens

7.6. Configurar o software

- Vá a "File", "SetComm".
- Seleccione a porta COM.
- Faça click em "OK" após ter seleccionado a configuração.

7.7. Enviar uma mensagem

Utilize o ícone "Send Message" para enviar uma mensagem para a mensagem rolante.

- Na Janela de Mensagens, escreva o texto, p.ex. "WELCOME".
- Faça um click do ícone da Barra de Ferramentas para visualizar a Janela de Mensagens.
- Introduza o ID da mensagem rolante e seleccione a página para a qual quer enviar a mensagem. As páginas de A a Z estão disponíveis. Cada página pode ser utilizada para guardar uma mensagem diferente.
- Faça um click em "OK" para enviar a mensagem para a mensagem rolante. Se a mensagem rolante não responder, volte a tentar enviar a mensagem.

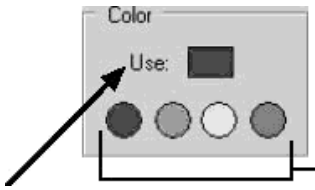
7.8. BMP Graphic Editor (O editor gráfico BMP)

Utilize o editor gráfico BMP para criar as suas mensagens gráficas. Para abrir esta janela, faça um click em "Bmp Graphics" na Barra de Menus. De seguida, faça click em "Edit Graphics".

Seleccione uma Janela Gráfica ao fazer click em uma das imagens da lista "Select Graphic". Pode guardar um máx. de 16 páginas gráficas.

Color (Selecção de cores)

Seleccione uma das quatro cores e edite um ficheiro gráfico
existente ou crie o seu próprio ficheiro gráfico.



Cores: preto, vermelho, verde, amarelo

Cor actualmente seleccionada

Selecção das Funções de Dados Gráficos

Save	guardar a imagem gráfica actualmente visualizada na Janela Gráfica
Delete	apagar uma imagem gráfica na Biblioteca Gráfica
Insert	adicionar a imagem gráfica actualmente visualizada na Janela Gráfica à sua mensagem

A Caixa de Ferramentas

Ferramenta Pluma: faça um click no ícone e mova o rato até à composição gráfica. Mantenha o botão esquerdo do rato pressionado e desloque o rato para desenhar a mão livre.

Ferramenta Pincel: faça um click no ícone e mova o rato até à composição gráfica. Mantenha o botão esquerdo do rato pressionado e desloque o rato para usar a função pincel.

Ferramenta Linha: faça um click no ícone e mova o cursor até ao ponto inicial da linha. Desloque o rato até ao ponto final enquanto pressiona o botão esquerdo do rato. Solte o botão.

Ferramenta Contorno Rectângular: Faça um click na ferramenta. Seleccione o ponto inicial deslocando o cursor e mantendo primido o botão esquerdo do rato. Mova o rato até ao ponto final e solte o botão.

Ferramenta Rectângulo: Ver **Ferramenta Contorno Rectângular**.

Ferramenta Contorno Elíptico: Ver **Ferramenta Contorno Rectângular**.

Ferramenta Elipse: Ver **Ferramenta Contorno Rectângular**.

Ferramenta Pointer: Faça um click na ferramenta. Seleccione a composição gráfica mantendo primido o botão esquerdo do rato. A selecção terá uma forma redonda. Mova a selecção mantendo primido o botão esquerdo do rato deslocando-o até ao ponto desejado. Solte o botão. Faça um click no botão direito do rato para fixar.

Ferramenta Pointer Polygon: Ver **Ferramenta Pointer**.

Ferramenta Borracha: Faça um click na ferramenta e mantenha primido o botão esquerdo do rato para apagar.

Ferramenta Cor: Faça um click no ícone e seleccione a cor. Mova o cursor até à composição gráfica e faça um click no botão esquerdo do rato. Toda a selecção ficará na cor de selecção.

Ferramenta Texto: Faça um click na ferramenta e mova o cursor até à Composição Gráfica. Faça um click no botão esquerdo do rato e escreva o texto. Pode cortar e colar, seleccionar o tipo de caractere e as cores. Faça um click em "OK" para terminar. Move o texto ao mover o campo de texto.

Função 'clear' Apagar: Faça um click no botão para apagar a Composição Gráfica inteira.

Função Ficheiro BMP: Faça um click no botão para exportar e importar um ficheiro BMP.

Zoom IN/OUT

Tenha um zoom de 1 a 8, 1 de pequeno a grande.

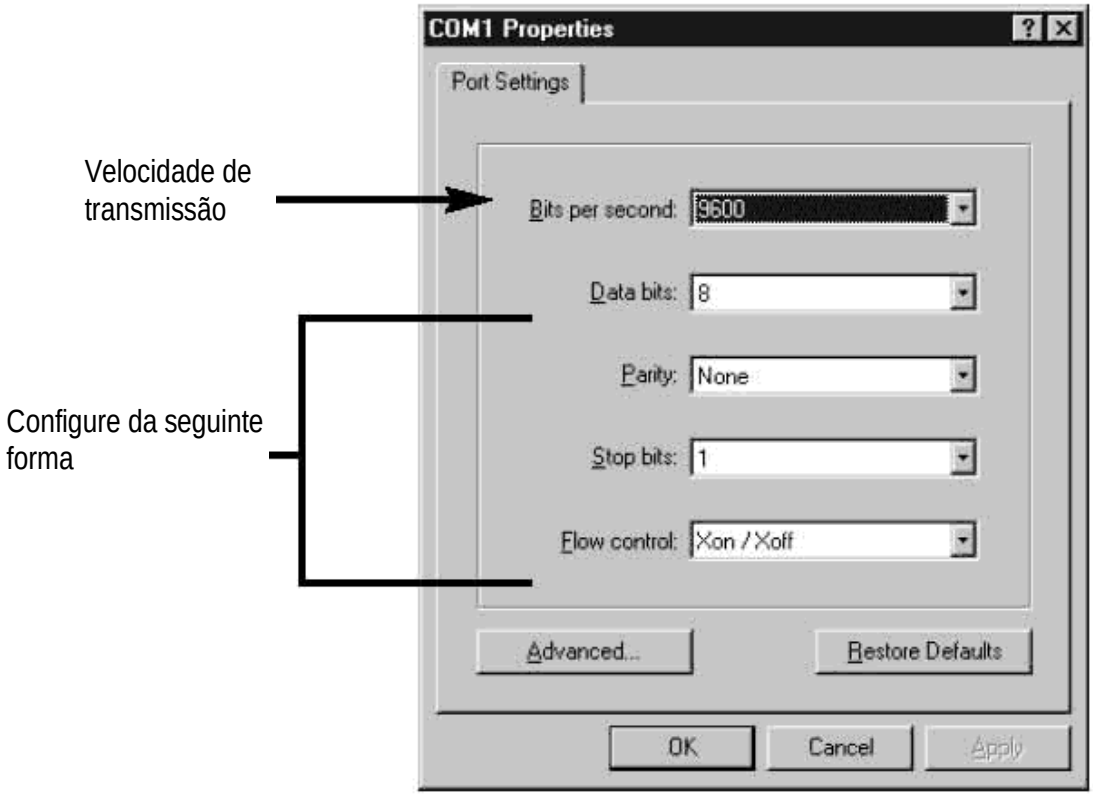
7.9. Comunicação LAN

Como funciona?

A mensagem rolante está conectada a uma porta COM em série com um computador LAN que se chama 'Receiver Slave Computer'' (RSC). O computador que transmite as mensagens à mensagem rolante chama-se ''Transmitting Master Computer'' (TMC). O TMC estará equipado com software de controlo. Não é necessário instalar o software no RSC. Assim, configure um driver impressora "Generic / Text Only" no RSC e compartilhe-o com o TMC. Depois de ter configurado e escrito a mensagem, faça um click no botão "Send Via Network" para visualizar a caixa de diálogo "PRINT". Seleccione a impressora "Generic / Text Only" e faça um click em "OK". A mensagem foi enviada.

Configurar el driver impresora de RSC

- Faça um click em "Start", "Settings" e "Printer". A caixa de diálogo "PRINT" aparecerá.
- Click duas vezes no ícone "Add Printer". A janela "Add Printer Wizard" aparece.
- Faça um click em "Next". Seleccione "Local Printer" e volte a fazer um click em "Next".
- Localize "Generic" em "Manufacturers" e faça um click em "Next". Se aparecer a mensagem "A driver is already installed to this printer", seleccione "Keep existing driver" e faça um click em "Next".
- Seleccione a porta COM no RSC ao qual a mensagem rolante está conectada e faça um click em "Next".
- Em "Printer Name", insira um nome a seu gosto (mín. 12 caracteres) para identificar o driver impressora da mensagem rolante. Seleccione "No" para seleccionar a impressora como impressora por defeito. Faça um click em "Next".
- Faça um click em "Finish" para terminar a configuração. Introduza o CD no leitor apropriado caso seja necessário e faça um click em "OK".
- Seleccione a impressora que acaba de criar. Vá a "File" e faça um click em "Properties".
- Faça um click no tab "Details" e faça um click em "Port Settings".
- Certifique-se de que insere os dados da seguinte forma. Faça click em "OK" para terminar.



- Faça um click no tab “Sharing” e faça um click em “Shared As”. Na janela “Share Name”, introduza o “Printer Name” (nome da impressora) utilizada anteriormente. Introduza a senha que desejar.
- A confirguração do driver impressora de RSC está terminada.

A confirguração do driver impressora de TMC

- Faça um click em “Start”, “Settings” e “Printer”. A caixa de diálogo “PRINT” aparecerá.
- Click duas vezes em “Add Printer”. A janela “Add Printer Wizard” aparece.
- Faça um click em “Next”. Seleccione “Network Printer” e faça um click em “Next”.
- Seleccione “No” para imprimir a partir de “MS DOS based programs”. Faça um click em “Browse”.
- Click duas vezes no nome de RSC na rede e seleccione o driver impressora já criado.
- Faça click em “OK”. De seguida faça click em “Next”.
- Em “Printer Name”, introduza o nome da impressora utilizada anteriormente.
- Seleccione “No” para conectar a impressora à impressora por defeiro. Faça click em “Next”.
- Faça click em “Finish” para terminar a configuração. Introduza o CD no leitor caso seja necessário e faça click em “OK”.
- A configuração do driver impressora de TMC está terminada.

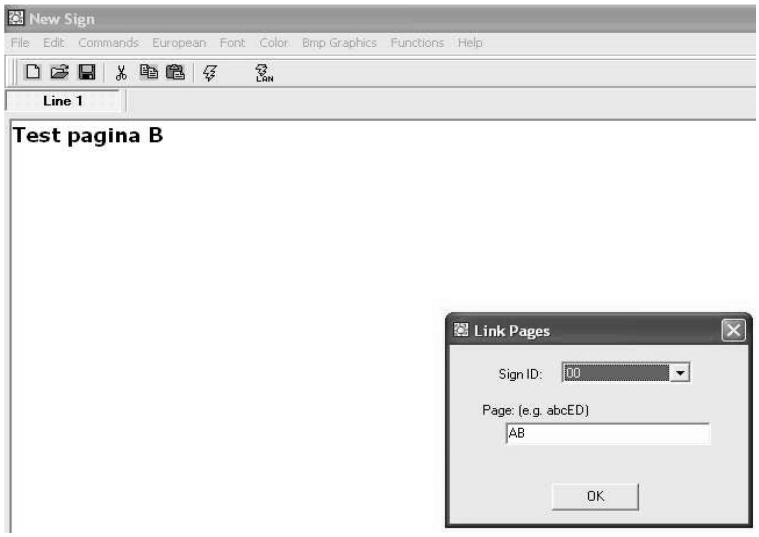
Transferir uma mensagem por LAN

- Inicie o software e escreva a mensagem.
- Faça click em para enviar a mensagem por LAN (“Send via Network”). Introduza “Sign ID Number” (número ID da mensagem rolante) e “Page Number” (a página) e faça click em “OK”.
- Seleccione o driver impressora da mensagem rolante no campo “Printer Name” e faça click em“OK”.

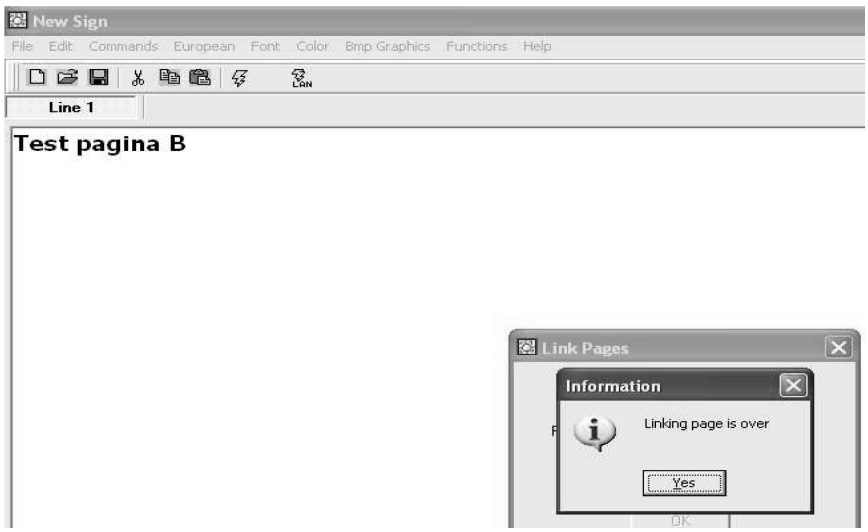
Transferir e visualizar páginas no display utilizando um computador

- Abra as páginas num novo documento e guarde-as separadamente no computador, p.ex. no escritorio.
- Abra a página A e envie-a para a mensagem rolante (ver a capatura da janela a seguir).

- Faça um click em “OK” e aguarde até que a mensagem apareça. Agora, a mensagem está guardada na página A.
- Repita o processo para a página B e para todas as outras páginas.
- Agora, execute as páginas na mensagem rolante. Seleccione “Functions” e depois “Links pages to run”. Introduza as páginas que quer visualizar em sequência no display. Atenção!: Fazer a distinção entre maiúsculas e minúsculas!



- Faça click em “OK”. Aparece a seguinte janela.



A mensagem aparece na janela. Tenha em conta que existe uma curta pausa entre cada duas páginas.

8. Resumo

Lista de cores (MML16CN: A → J; MML16R: A + D)

Caractere	Cor em primeiro plano	Cor em segundo plano
A	Vermelho	Preto
B	Verde	Preto
C	Verde	Preto
D	Preto	Vermelho
E	Preto	Verde
F	Preto	Amarelo
G	Vermelho	Verde

H	Verde	Vermelho
I	Vermelho /Amarelo/Verde	Preto
J	Arbitrário	Preto

Lista de tamanhos de letra

Seleccione um tamanho de letra e prima **[FONT]** para ver os diferentes tipos de caracteres.

Carectere	Tamanho de letra
A	Normal (5 x 7)
B	Negrito (6 x 7)
D	Itálico (4 x 7)

Lista de caracteres europeus

Para visualizar um caractere europeu, prima a letra correspondente. Prima a tecla **[EUROP-CHAR]** até aparecer o caractere europeu que deseja. De seguida, prima qualquer outra tecla para terminar o texto.

Caractere em "PPER CASE" (maiúscula)	Cor em primeiro plano	Caractere em "OWER CASE" (minúscula)	Cor em primeiro plano
A	Ã Â Á À Ä Å Æ	a	ã â á à ä å æ
B	ß	c	ç
C	Ç	e	é ê è ë
D	Ð	i	í ì î ï
E	É Ê È Ë	n	ñ
I	Ï Î Ì Í	o	ó ô ò ö õ ø
N	Ñ	p	Þ
O	Ö Ó Ò Ô Õ Ø	u	ú ù û ü
P	Þ	y	ÿ ý
U	Ú Ü Û Ù		
Y	Ÿ Ý		

Lista de efeitos especiais

Depois de ter escrito o texto, seleccione um efeito de entrada e de saída.

Caracter e	Tipo	Efeito	Descrição
A	L, T	Immediate	A imagem aparece de imediato
B	L, T	X Open	A imagem aparece ao centro e estende-se para os quatro cantos
C	L, T	Curtain Up	A imagem salta uma linha de baixo para cima
D	L, T	Curtain Down	A imagem salta uma linha de cima para baixo
E	L, T	Scroll Left	A imagem desloca-se da direita para a esquerda
F	L, T	Scroll Right	A imagem desloca-se da esquerda para a direita
G	L, T	V Open	A imagem aparece ao centro e estende-se para os cantos superiores
H	L, T	V Close	A imagem fecha ao centro
I	L, T	Scroll Up	A imagem desloca-se de baixo para cima
J	L, T	Scroll Down	A imagem desloca-se de cima para baixo
K	L, T	Hold	Guarda a janela anterior
L	L	Snow	Os pixeis caiem empilhando-se para formar a imagem
M	L	Twinkle	Uma linha branca move-se pela janela
N	L	Block Move	Uma caixa 8 pixeis desloca-se da direita para a esquerda
P	L	Random	Os pixeis arbitrários formam a imagem
Q	L	Pen Writing	Hello World

R	L	Pen Writing	Welcome

L = Efeito de entrada (a mensagem aparece)
T = Efeito de saída (a mensagem desaparece)

Efectos de visualização

A	normal
B	intermitente
C	efeito 1
D	efeito 2
E	efeito 3

Velocidade de transição

A	rápido
B	médio 1
C	médio 2
D	lento

Duração do bip sonoro

A	curto
B	médio 1
C	médio 2
D	longo

Duração da visualização

0.5s ~ 13.5s

Formato de visualização da data

DD/MM/AA

Formato de visualização da hora

hh/mm

9. Solução de problemas

- *É possível controlar várias mensagens rolantes a partir de um ponto central?*
  Seleccione diferentes endereços ID. O software permite controlar no máx. 255 mensagens rolantes.
- *Como apagar a mensagem de demonstração da mensagem rolante?*
  A mensagem de demonstração está programada de forma permanente e aparecerá automáticamente caso o utilizador não tenha programado outras mensagens. A mensagem de demonstração não aparece se o utilizador tiver programado outras mensagens.
- *Qual o tamanho do texto que se pode programar numa página?*
  É possível programar no máx. 210 caracteres numa página. Existem 26 páginas e 16 páginas gráficas.
- *As mensagens apagam-se depois de ter desligado a mensagem rolante da rede?*
  Não, existe uma batería incorporada.
- *Após ter desligado a mensagem rolante, perdem-se os ajustes da data e da hora. Porquê?*
  A pilha que aliementa o CPU está gasta. Susbstitua-a por pilhas dos mesmos valores.

- *Liguei a mensagem rolante mas não aparece nada.*
  Desligue a mensagem rolante da rede e volte a ligá-la. Certifique-se de que o conector do adaptador está conectado à mensagem rolante de forma correcta. Ligue o adaptador a outra tomada de corrente. Reinicie o sistema.
- *A mensagem rolante não exibe mensagens depois da programação.*
  Apague a programação e reinicie o sistema.
- *O software não comunica com a mensagem rolante.*
  Consulte "**A configuração**" e "**Enviar uma mensagem**". Não prolongue o cabo de 9 pólos com outro cabo.
- *Recebe a mensagem de erro "Open COM Error".*
  A porta COM seleccionada não está disponível ou está a ser utilizada por um dispositivo interno do computador. Consulte o manual de utilização do seu computador ou contacte co fabricante para mais informações.
- *O meu computador portátil não dispõe de portas COM e apenas suporta dispositivos USB.*
  Alguns computadores portáteis da última geração não estão equipados com portas COM e suportam apenas dispositivos USB (consulte o manual de utilização do seu computador). Necessita de um ADAPTADOR SÉRIE USB, um dispositivo que permite converter uma porta USB numa porta COM. Não esqueça que a Velleman não garante o funcionamento deste disponitivo no seu computador portátil através da instalação de outras aplicações e dispositivos periféricos por parte do utilizador. Contacte directamente com o fabricante do seu computador em caso de dúvidas acerca da instalação.

10. Especificações

Dígitos	7 x 80 pixeis (5mm)
Visor	610 x 55mm
Pixeis	7.62mm
Tempo de visualização	de 0.5 a 13s
Distância de visão	40m
Ângulo de visão	160°
Alimentação	230VAC ~ 12VDC / 2.5A (adaptador incl.)
Consumo	máx. 30W
Dimensões	700 x 100 x 45mm
Peso	1.2kg
Temperatura de funcionamento	de -5°C a +50°C
Humidade	de 20% a 90%

Para mais informações acerca deste produto, visite a nossa página web www.velleman.eu.
Podem alterar-se as especificações e o conteúdo deste manual sem aviso prévio.